

Voodoo5TM 5500 AGP

Accélérateur 2D/3D SLI à double processeur 64 Mo

Voodoo5 5500 de 3dfx est la prochaine phase dans l'évolution des jeux à très haute résolution. Utilisant une architecture modulable révolutionnaire, la Voodoo5 5500 possède deux processeurs jumelés VSA-100 de 3dfx pour davantage de puissance. Fonctionnant en parallèle, ces processeurs s'associent pour permettre des taux de remplissage de plus de 667 mégatexels par seconde afin de créer d'extraordinaires mondes 3D dans de superbes couleurs 32 bits. Offrant l'anti-aliasing hardware plein écran en temps réel, le moteur d'effets cinéma numérique T-BufferTM exclusif et la prise en charge de résolutions 2D pouvant atteindre 2048 x 1536, le Voodoo5 5500 donne aux joueurs PC d'aujourd'hui la pure puissance 3D et les extraordinaires performances 2D qu'ils attendent.

Caractéristiques du produit

- Accélérateur 2D/3D/Vidéo 128 bits entièrement intégré
- 667-733 mégapixels/seconde
- 64 Mo de mémoire graphique
- Rendu couleur 32 bits
- Anti-aliasing hardware plein écran en temps réel
- Effets cinéma numérique grâce au T-BufferTM exclusif
- Compression des textures 3dfx FXT1TM et Microsoft DXTCTM
- Textures 2K x 2K
- AGP avec prise en charge intégrale de la bande latérale
- RAMDAC cadencé à 350MHz pour des résolutions maximales de 2048 x 1536
- Pilotes pour Windows[®] 95, 98, NT 4.0, 2000
- Compatibilité logicielle totale avec 3dfx Voodoo3



Voodoo5™ 5500 AGP

Accélérateur 2D/3D SLI à double processeur 64 Mo

Accélération 3D

- 4 pixels texturés et éclairés/cycle d'horloge
- Anti-aliasing plein écran en temps réel dans le hardware
- Effets cinéma numérique grâce au T-Buffer™ exclusif
 - Profondeur de champ
 - Estompement du mouvement
 - Adoucissement des ombres
 - Adoucissement des reflets
- RGBA 32 bits
- Depth buffer à virgule flottante 24 bits (Z et W)
- Stencil buffer 8 bits
- Textures 32 bits
- Taille textures 2K x 2K
- Prise en charge compression des textures Microsoft DXTC® et FXT1™
- Double moteur de setup des triangles
- Supporte multi-triangle strips and fans
- Clé transparence/couleurs avec masque couleur dédié
- Alpha blending des pixels source et cible
- Correction sub-pixel et sub-texel à une résolution de 0,4 x 0,4
- Brouillard atmosphérique par pixel avec zones de brouillard programmables
- Environment mapping dynamique
- Mapping de textures 3D par pixel avec correction de la perspective et ombrage Gouraud
- Bump mapping en un seul cycle
- MIP-Mapping tri-linéaire en un seul cycle

Accélération vidéo et caractéristiques Taux de rafraîchissement (Hz)

- Conversion pixel planar – pixel comprimé du format vidéo numérique
- Prise en charge intégrale du port vidéo VMI 1.4 avec extension CCIR-656
- RAMDAC cadencé à 350MHz pour des taux de rafraîchissement maximum de 160Hz
- FIFO optimisé pour des ruptures rapides de géométrie et des données de texture
- Prise en charge du classement des octets bi-boutistes

Prise en charge logiciels

- Compatible aval et amont avec les pilotes Voodoo3
- Pilotes pour Windows® 95, 98, 2000, and NT 4.0
- Prise en charge des API 3D la plus complète du marché : Microsoft DirectX®, OpenGL®, Glide 2.x et 3.x
- MPEG-2 : prise en charge des codeurs et décodeurs MPEG-2 hardware et software des principaux fabricants par le biais de Microsoft DirectShow

NOMBRE DE COULEURS					
RESOLUTION	Aspect Rapport	256	65K	16,7 M	Recomm. Taille moniteur
	640x480	4:3 60-160	60-160	60-160	14" +
	800x600	4:3 60-160	60-160	60-160	
	1024x768	4:3 60-120	60-120	60-120	
	1152x864	4:3 60-120	60-120	60-120	17" +
	1280x1024	5:4 60-100	60-100	60-100	
	1600x1024	16:10 60-100	60-100	60-100	21" +
	1600x1200	4:3 60-100	60-100	60-100	
	1920x1080	16:9 60-85	60-85	60-85	24" +
	1920x1200	16:10 60-85	60-85	60-85	
	1920x1440	4:3 60-75	60-75	60-75	
	2048x1536	4:3 60-75	60-75	60-75	